新町家チェックシート

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 指針 | | 指針を達成するための工夫 | | 取り入れ方 | チェック |
| 指針１ | まちに暮らす | 1-1 | 隣との連担に配慮する | 隣接・近隣敷地と協調した建物や空地の配置計画とする |  |
| 1-2 | 開口部の位置などに配慮する | 隣地の状況を踏まえて，窓などの開口部の位置を決める |  |
| 1-3 | まちと緩やかにつながる仕掛けをつくる | 玄関スペースを多機能に活用できるようにする |  |
| 地域行事に開放できる空間をつくる |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　 　　　　　　　　　） |  |
| 指針２ | 場所になじむ | 2-1 | 地域特性を踏まえたデザインとする | 地域の特性や歴史を把握したうえでデザインする |  |
| 2-2 | 町並みのスケール感や昔ながらの地割りに配慮する | 壁面を適切に分節して圧迫感を軽減する |  |
| ３階以上の外壁をセットバックする |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 2-3 | 設備機器も町並みに調和させる | 設備機器をファサード側に設置しないなど，配置場所で工夫する |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 指針３ | 季節や自然を楽しむ | 3-1 | 風や光，自然が感じられる庭を設ける | 風が通り抜けるよう，庭の設置場所を決める |  |
| 縁側等の庭を楽しめる空間を設ける |  |
| 落葉樹等，季節を感じられる植物を植える |  |
| 庭のメンテナンス空間を設ける |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 3-2 | 季節の飾りや草花が飾れる場所を設ける | 現代的なしつらい空間を設ける（ニッチ，飾り棚，フック，ピクチャーレール等） |  |
| 伝統的なしつらい空間を設ける（床の間，違い棚等） |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 3-3 | 建物内の風通しや日射をうまくコントロールする | 風の通り道を確保した間取りとする |  |
| 壁・床・屋根・窓などを適切に断熱する |  |
| 季節に応じた日射コントロールを行う（深い軒・庇，格子，すだれ等） |  |
| 縁側やサンルームなど，温熱環境上のバッファゾーンを設ける |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 指針４ | 大切に使う | 4-1 | メンテナンスをしやすくする | 設備機器・配線等のメンテナンススペースを確保する |  |
| 定期的に更新が必要になるものについては，取替えが容易にできるようにする |  |
| 手の届きにくい天窓や吹き抜け部の照明等については，手入れの方法を念頭に置きながら設計する |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 4-2 | 木や土壁等の自然素材を使う | 肌に直接触れる部分に自然素材を使う |  |
| 4-3 | 経年変化を楽しめる工夫をする | 経年変化も味になる素材を使う |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 4-4 | 多様な使い方ができるようにする | 引き戸で部屋を仕切る |  |
| 可動する棚や壁で部屋を仕切る |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 4-5 | 建具や部材を再活用できるよう配慮する | 古建具を活用する |  |
| 再活用にも耐えうる良質な素材を使ったり，寸法に配慮する |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 指針５ | 和の技を感じる | 5-1 | 外観に伝統技術・技能をいかす | 和瓦葺きとする |  |
| 外壁を土壁や漆喰仕上とする |  |
| 木格子，木製建具を採用する |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 5-2 | 内部に伝統的な技術・技能をいかす | 内壁を土壁や漆喰や珪藻土仕上とする |  |
| 畳を採用する |  |
| 障子を採用する |  |
| その他（　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　） |  |
| 5-3 | 伝統構法での新築も考えてみる | 伝統構法で建築を行う |  |

※　取り入れていると考える項目の「チェック欄」に✔を入れてください。